



АНТИМОНОПОЛЬНИЙ КОМІТЕТ УКРАЇНИ

РІШЕННЯ

24 квітня 2025 р.

Київ

№ 172-р

Про надання дозволу
на концентрацію

Антимонопольний комітет України, розглянувши заяву уповноважених представників компаній «Scopely, Inc.» (м. Калвер-Сіті, штат Каліфорнія, США) та «Niantic, Inc.» (м. Сан-Франциско, штат Каліфорнія, США) про надання дозволу на концентрацію,

ВСТАНОВИВ:

Концентрація полягає у приєднанні компанії «Project Nobu Merger Sub, Inc.» (м. Вілмінгтон, Делавер, США) до компанії «Niantic, Inc.»;

після здійснення концентрації компанія «Project Nobu Merger Sub, Inc.» припинить існування, а компанія «Niantic, Inc.» стане дочірнім підприємством компанії «Scopely, Inc.». Компанія «Scopely, Inc.» здійснюватиме контроль над компанією «Niantic, Inc.».

Відповідно до наданої заявниками інформації:

компанія «Niantic, Inc.» здійснює діяльність із проектування та розробки ігор для мобільних пристроїв; управління платформою доповненої реальності Niantic Real World¹. На території України компанія «Niantic, Inc.» здійснює діяльність із (інформація, доступ до якої обмежено);

компанія «Niantic, Inc.» пов'язана відносинами контролю із суб'єктами господарювання – нерезидентами України, які здійснюють діяльність на території України з (інформація, доступ до якої обмежено);

компанія «Niantic, Inc.» не має кінцевих бенефіціарних власників;

компанія «Project Nobu Merger Sub, Inc.» не здійснює господарської діяльності на території України;

компанія «Project Nobu Merger Sub, Inc.» пов'язана відносинами контролю із:

компанією «Scopely, Inc.», яка спеціалізується на розробці та виданні відеоігор для мобільних пристроїв. На території України компанія «Scopely, Inc.» здійснює діяльність із (інформація, доступ до якої обмежено);

компанією «Public Investment Fund» (м. Ер-Ріяд, Королівство Саудівська Аравія) та суб'єктами господарювання – резидентами та нерезидентами України, що утворюють Групу PIF, яка здійснює діяльність на території України із: (інформація, доступ до якої обмежено).

¹Активи компанії «Niantic, Inc.» щодо мапінгу та платформи доповненої реальності Niantic Real World не переходять у власність компанії «Scopely, Inc.» після здійснення концентрації.

Заявлена концентрація не призводить до монополізації чи суттєвого обмеження конкуренції на товарних ринках України.

Враховуючи викладене, керуючись статтею 7 Закону України «Про Антимонопольний комітет України», статтею 25 Закону України «Про захист економічної конкуренції» та підпунктом 1 пункту 6 розділу XI Положення про порядок розгляду заяв та справ про концентрацію суб'єктів господарювання, затвердженого розпорядженням Антимонопольного комітету України від 19 лютого 2002 року № 33-р, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 21 березня 2002 року за № 284/6572 (у редакції розпорядження Антимонопольного комітету України від 21 червня 2016 року № 14-рп) (зі змінами), Антимонопольний комітет України

ПОСТАНОВИВ:

Надати дозвіл на приєднання компанії «Project Nobu Merger Sub, Inc.» (м. Вілмінгтон, штат Делавер, США) до компанії «Niantic, Inc.» (м. Сан-Франциско, штат Каліфорнія, США).

Голова Комітету

Павло КИРИЛЕНКО